

PRIMERO

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Identifica aparatos tecnológicos en su entorno.	aparatos tecnologicos	
3	Reconoce las partes principales del computador y algunas de sus funciones.	el computador	
4	Realiza de manera adecuada el apagado y encendido del computador.	partes basicas del computador	
5	Cumple las normas establecidas para la utilización de la sala de informática.	normas uso de la sala	
6	Realice un collage sobre aparatos e inventos tecnológicos.		
7	Dibuje el computador y escriba sus partes.		
8	Elabore con material reciclable un computador donde se resalten los botones de apagado y encendido.		
9	Elabore un cartel donde se explique las normas de uso de la sala.		
10			
11	Elabore un friso explicando las normas de uso de la sala.		
12			
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Identifica algunas diferencias y semejanzas entre un computador y otros electrodomésticos de acuerdo a su funcionamiento y utilidad.	el mouse	
18	Utiliza el mouse o ratón en el desarrollo de determinadas actividades de clase.	electrodomesticos	
19	Sigue las precauciones y recomendaciones frente al manejo del computador u otros aparatos electrónicos.	normas uso de pc	
20	Recorte de revistas diferentes electrodomésticos que realicen funciones parecidas al computador.	perifericos pc	
21	Construir a partir de materiales reciclables el computador y sus periféricos.	manejo del mouse	
22	Realice un cartel sobre una de las normas que deben tenerse en cuenta al usar el computador.		
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Nombra diferentes artefactos que utiliza en su vida cotidiana.	el teclado	
34	Reconoce las partes principales de un teclado.	juegos web	
35	Práctica el manejo del teclado mediante ejercicios propuestos en clase.	manejo del mouse	
36	Explora el mundo virtual a través de juegos.		
37	Elaborar el artefacto que más le llame la atención.		
38	Construya el teclado a partir de material reciclado, realiza esta actividad en compañía de los padres.		
39	Presente ejercicios de recuperación del manejo del teclado en clase.		
40	Elabore un dibujo que represente un juego virtual.		
41			
42			
43			
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		

## SEGUNDO

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Reconoce las partes principales del computador y algunas de sus funciones.	partes del pc	
3	Utiliza el computador adecuadamente en las actividades sugeridas.	artefactos domesticos	
4	Cumple las normas establecidas para la utilización de la sala de informática.	normas de sala	
5	Construir a partir de materiales reciclables el computador y señalar sus partes.	riesgos del pc	
6	Representar situaciones que muestren el uso adecuado del computador (mínimo 3).	aparatos e inventos tecnologicos	
7	Elaborar un friso explicando las normas de uso de la sala.		
8	Identifica la utilidad de algunos artefactos domésticos.		
9	Utiliza adecuadamente el computador e identifica los riesgos de su inadecuada utilización.		
10	Dibuje el computador y señala sus partes.		
11	Realice un collage sobre aparatos e inventos tecnológicos.		
12	Dibuje aquellas cosas que representen un uso inadecuado del computador mínimo 3 dibujos.		
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Reconoce las funciones de la barra de herramientas de Paint.	mouse y teclado	juego tux of math (maneja teclado numerico)
18	Utiliza paint para realizar actividades que contengan texto, dibujo y figuras.	juegos web	colorear dibujos paint
19	Participa activamente en las actividades propuestas durante la clase.	electrodomesticos	unir lineas paint
20	Realizar en fichas los iconos de la barra de herramientas de paint y explicar sus funciones.	perifericos pc	manejar herramienta tuxpaint
21	Elaborar un paisaje con formas, dibujos y textos en Paint.	paint	manejar herramienta tuxpaint pintando graficos existentes
22	Elaborar una cartelera explicando los deberes como estudiante.		colorear dibujos paint animales y colocar nombre
23	Utiliza el mouse o ratón en el desarrollo de determinadas actividades de clase.		realizar un domino completo, un ajedres, un parques)
24	Reconoce las partes principales de un teclado y sus funciones.		
25	Interactúa con juegos virtuales.		
26	Sigue las precauciones y recomendaciones frente al manejo del computador y de otros dispositivos tecnológicos.		
27	Construir a partir de materiales reciclables el computador y sus periféricos.		
28	Elaborar un teclado con todas sus partes y explicar sus funciones.		
29	Con ayuda de tus papitos investiga un juego de internet y represéntalo con plastilina.		
30	Recorte de revistas diferentes electrodomésticos que realicen funciones parecidas al computador.		
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Comprende el concepto básico de tecnología.	paint	observa tecnologia con y sin electricidad (trae recortes)
34	Explora el mundo virtual a través de juegos.	tecnologia	
35	Hace uso adecuado de la exploración en Internet.	juegos web	
36	Con un dibujo representar el concepto de tecnología.	internet	
37	Representar un juego virtual con plastilina.		
38	Elaborar carteles que motiven el buen uso del Internet.		
39	Reconoce diferentes funciones de la barra de herramientas de Paint.		
40	Identifica un concepto básico de la tecnología.		
41	Elabore un paisaje con formas geométricas en Paint.		
42	Elabore un dibujo que represente un juego virtual.		
43	Represente con dibujos el buen uso del Internet.		
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		

TERCERO

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Identifica y explica el uso de las diferentes herramientas de paint.	paint	
3	Clasifica y describe los dispositivos de su entorno según sus características físicas, uso y procedencia.	word	
4	Manifiesta interés y cuidado en el manejo de los periféricos del computador.	dispositivos de almacenamiento	
5	Elabora una cartelera en donde exponga los diferentes temas vistos durante el período.		
6	Realiza trabajos aplicando las herramientas del procesador de texto dándole una mejor presentación		
7	Demuestra dominio en el uso de los dispositivos de almacenamiento de información.		
8	Manifiesta interés y gusto en el desarrollo de las actividades en clase.		
9	Elabora un cuento aplicando las herramientas vistas.		
10			
11			
12			
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Reconoce e identifica las partes del teclado.	teclado	en word toma el dibujo del teclado vacío y llena en varias partes (numérico, letras, símbolos)
18	Hace uso de diferentes herramientas del procesador de texto word.	word	
19	Demuestra agrado con los temas trabajados en clase realizando su aporte personal y respetando la opinión de sus compañeros.		
20	Elabora un teclado en material reciclable explicando sus partes y la función de cada una de ellas.		
21	En clase presente a su profesor un escrito donde demuestre el uso de algunas herramientas de word		
22	Aplico diferentes herramientas en la elaboración de textos para una mejor presentación.		
23	Maneja herramientas de dibujo que le permiten mejorar la presentación de sus trabajos.		
24	Manifiesta interés y gusto en el desarrollo de las actividades en clase.		
25	Realice una cartelera indicando los posibles errores que comete al escribir en Word y los corrige empleando las herramientas de ortografía.		
26	Elabore un dibujo que muestre los pasos adecuados para copiar, cortar y pegar documentos.		
27			
28			
29			
30			
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Reconoce los principales acontecimientos que marcaron el inicio, manejo y evolución de los primeros dispositivos de almacenamiento.	word	
34	Elabora una tabla de información haciendo uso de las herramientas word.	evolucion del almacenamiento	
35	Aporta en clase sobre las temáticas vistas, respetando el punto de vista de sus compañeros.		
36	Crea con diferentes materiales los dispositivos de almacenamiento y expone sus principales características según su evolución.		
37	Justifica las ventajas y desventajas que tienen los dispositivos de comunicación en la actualidad.		
38	Reconoce las diferentes barras de herramientas de la ventana de word		
39	Identifica la barra de ilustraciones e inserta imágenes a sus escritos.		
40	Manifiesta interés y gusto en el desarrollo de las actividades en clase.		
41	Escriba un poema y aplíquelo a cada párrafo un formato diferente.		
42	Escriba un cuento donde intercambie imágenes en lugar de algunas palabras.		
43			
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		

CUARTO

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Identifica el software y hardware del computador teniendo en cuenta las características de cada uno de ellos.	software y hardware del computador	
3	Describe diferentes clases de dispositivos estableciendo la importancia en el desarrollo de actividades cotidianas.	tipos de dispositivos	
4	Presenta y sustenta las actividades de clase teniendo en cuenta tiempos, pautas y parámetros establecidos.	windows	
5	Realiza exposición sobre software y hardware resaltando los cambios que se han dado en los últimos 10 años.		
6	Elabora una maqueta sobre el hardware del computador explicitando los cambios que han tenido.		
7	Reconoce y nombra los elementos que hacen parte del panel de control.		
8	Utiliza las opciones regionales de fecha y hora para configurar el computador.		
9	Muestra interés por aprender los diferentes procesos que se realizan en un computador.		
10	Dibuja en tu cuaderno los elementos que hacen parte del panel de control.		
11	Explica en el computador las opciones regionales de fecha y hora para configurar el computador.		
12			
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Identifica los parámetros para crear tablas, utilizando el teclado como herramienta principal y agregando filas según la necesidad de la actividad.	word	
18	Aplica cada una de las herramientas de inicio en la construcción de textos argumentativos según la explicación del tema.		
19	Argumenta sus respuestas coherentemente teniendo en cuenta las pautas dadas para la actividad.		
20	Elabora una tabla insertando imágenes de paint y realiza una descripción de cada una de ellas.		
21	Explica con ayuda del computador los pasos para crear una tabla utilizando el teclado.		
22	Reconoce las diferentes barras de herramientas de la ventana de word.		
23	Inserta imágenes y transforma algunos de sus atributos tales como color, tamaño, ubicación.		
24	Muestra interés por aprender los diferentes procesos que se realizan en un computador.		
25	Elabora un cuento explicando las diferentes barras de herramientas de la ventana de word.		
26	Explica en clase cómo se inserta imágenes y transforma algunos de sus atributos tales como color, tamaño, ubicación.		
27			
28			
29			
30			
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Reconoce Power Point como un programa que brinda la oportunidad de elaborar diapositivas como herramienta de apoyo en una exposición.	power point	
34	Describe los elementos que tiene la ventana de Power Point y la función que cumple cada uno de ellos.		
35	Emplea vocabulario adecuado en la sustentación de debates sobre temas tecnológicos.		
36	Diseña de forma creativa y coherente una presentación en Power Point teniendo en cuenta un tema de su agrado.		
37	Explica los pasos que se deben tener en cuenta al insertar diapositivas.		
38	Conoce el programa Power Point como facilitador de diapositivas		
39	Utiliza tablas, elimina filas y columnas, cambia la presentación como bordes y color de relleno en las diapositivas.		
40	Muestra interés por aprender los diferentes procesos que se realizan en un computador.		
41	De acuerdo a tema visto en ciencias naturales realiza una exposición a través de diapositivas aplicando sus herramientas		
42	Elabora un presentación aplicando las herramientas vistas		
43			
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		

QUINTO

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Reconoce aplicaciones digitales (procesador de texto diapositivas) y las usa para expresar ideas propias o actividades de clase.	word	
3	Elabora escritos, presentaciones, imágenes que le permiten manejar información.	power point	
4	Valora las presentaciones multimedia de él/ella mismo/a y el de sus compañeros.		
5	Elabora una cartelera donde explique los pasos para activar las barras de herramientas		
6	Elabora un documento aplicando las diferentes herramientas de Word y Power Point.		
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Distingue herramientas de excel que le facilitan el desarrollo de operaciones matemáticas.	excel	INVESTIGA LOS RIESGOS DE INTERNET
18	Procesa información en excel en el desarrollo de operaciones de cálculo	artefactos	
19	Recrea artefactos y describe su proceso de fabricación a fin de identificar los procesos para su obtención		CARTELERA CON CUIDADOS DEL EQUIPO DE COMPUTO
20	Cuida el equipo de cómputo en el desarrollo de las diferentes actividades y momentos de clase.		
21	Realiza operaciones básicas utilizando las fórmulas en excel		
22	Realiza una tabla organizando datos alfabéticamente.		
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		REALIZAR FACTURA, SUMAS, RESTAS, MULTIPLICA Y DIVIDE EN EXEL
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Identifica aplicaciones, recursos y formas de búsqueda en la web para acceder a información.	internet y la web	
34	Usa internet a partir de aplicaciones y recursos que facilitan el acceso y procesamiento de la información	artefactos	
35	Utiliza adecuadamente el Internet de una manera sana, con responsabilidad y sentido social.		
36	Realice consultas utilizando los motores de búsqueda		
37	Escoja un artefacto tecnológico y consulte sobre su historia. Exponga su consulta al profesor.		
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		

ACELERACION

CLASE	PERIODO	INDICE	ACTIVIDAD
1	1 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
2	Identifica las partes del computador y sus funciones	partes del computador y sus funciones	
3	Reconoce los diferentes usos del computador y su importancia en la sociedad	uso del computador	
4	Elabora talleres y guías que afianzan el conocimiento del computador	word	
5	Participa activamente en la clase sobre las investigaciones hechas sobre la importancia del computador		
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
16	2 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
17	Reconoce el uso de las diferentes ventanas Micro, insertar, diseño de páginas)	word	llenar base datos amigos
18	Se interesa por aprender el de diferentes programas del computador	excel	llenar listads
19	Muestra interés al explorar las diferentes ventanas de Word	explorador de pantalla	fotografias del sector
20	Utiliza el vocabulario técnico para la clase de sistemas		crear correo
21			partes de bogota
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		
32	3 PERIODO	DIAGNOSTICO	EJERCICIOS DE VALORACION
33	Describe los medios de almacenamiento de información y argumenta su funcionalidad.	power point	
34	Tiene aptitudes de respeto y cuidado dentro de la sala de sistemas.	medios de almacenamiento	
35	Muestra interés por aprender, conocer y realizar prácticas en la sala de sistemas	avances tecnológicos	
36	Investiga sobre avances tecnológicos y expone ante sus compañeros		
37			
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			
45	EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS		