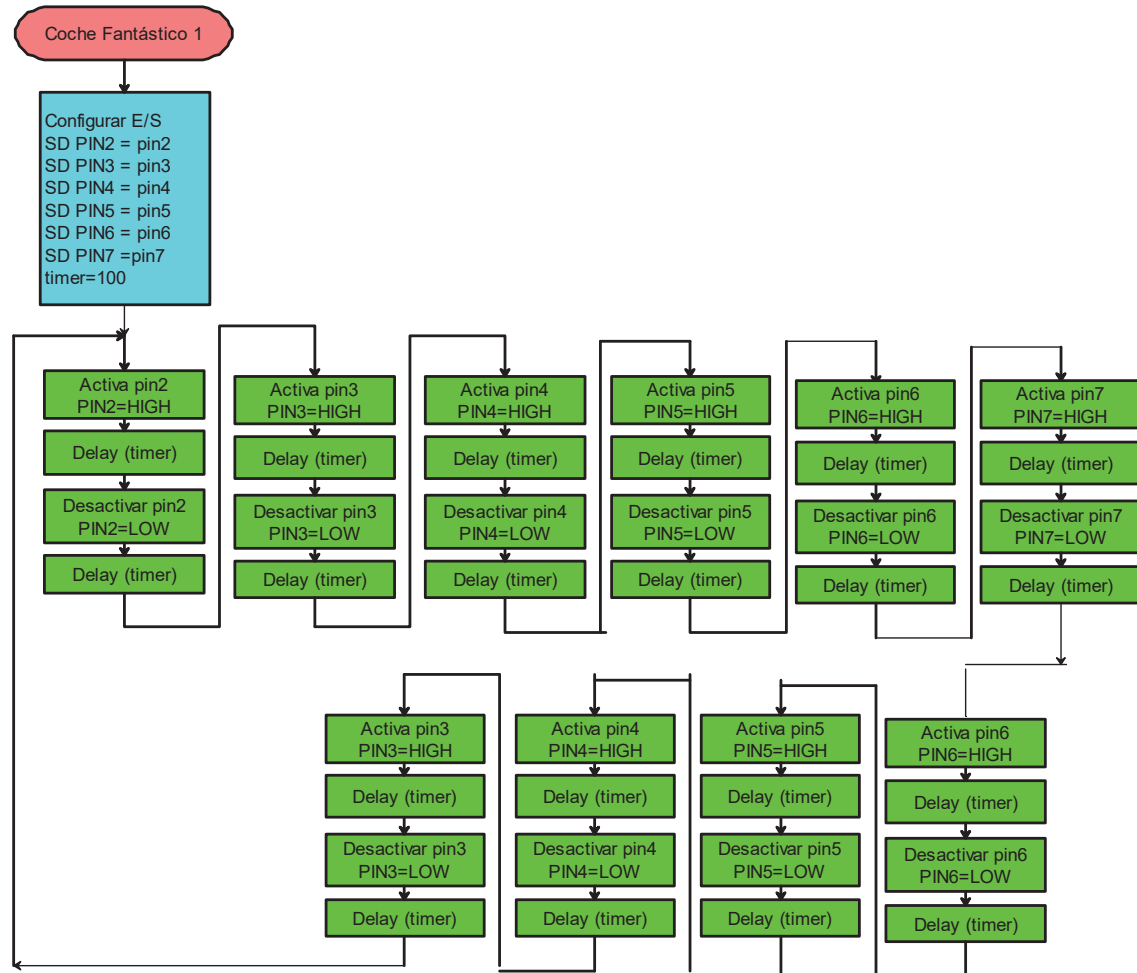


Ejemplo 1



Código fuente

```

/* El coche fantástico 1

* -----
*
* Básicamente una extensión del LED parpadeante.
*
*
* (cleft) 2005 K3, Malmo University
* @author: David Cuartielles
* @hardware: David Cuartielles, Aaron Hallborg
*/
int pin2 = 2;      // PIN-es de los LED
  
```

```
int pin3 = 3;
int pin4 = 4;
int pin5 = 5;
int pin6 = 6;
int pin7 = 7;
int timer = 100;    // Temporizador

void setup(){

    pinMode(pin2, OUTPUT); // Configuración de los PIN-es como salida
    pinMode(pin3, OUTPUT);
    pinMode(pin4, OUTPUT);
    pinMode(pin5, OUTPUT);
    pinMode(pin6, OUTPUT);
    pinMode(pin7, OUTPUT);

}

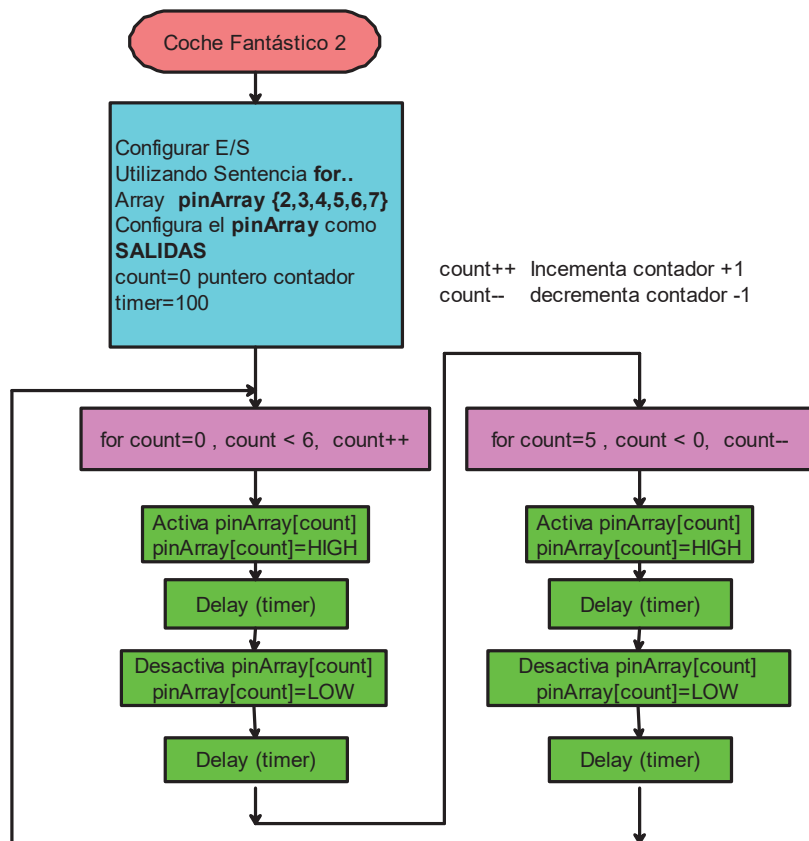
void loop() {
    digitalWrite(pin2, HIGH); // Enciende y apaga secuencialmente LED-s
    delay(timer);
    digitalWrite(pin2, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin3, HIGH);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin3, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin4, HIGH);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin4, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin5, HIGH);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin5, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin6, HIGH);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin6, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin7, HIGH);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin7, LOW);
    delay(timer);
    digitalWrite(pin6, HIGH);
```

```

delay(timer);
digitalWrite(pin6, LOW);
delay(timer);
digitalWrite(pin5, HIGH);
delay(timer);
digitalWrite(pin5, LOW);
delay(timer);
digitalWrite(pin4, HIGH);
delay(timer);
digitalWrite(pin4, LOW);
delay(timer);
digitalWrite(pin3, HIGH);
delay(timer);
digitalWrite(pin3, LOW);
delay(timer);
}

```

Ejemplo 2

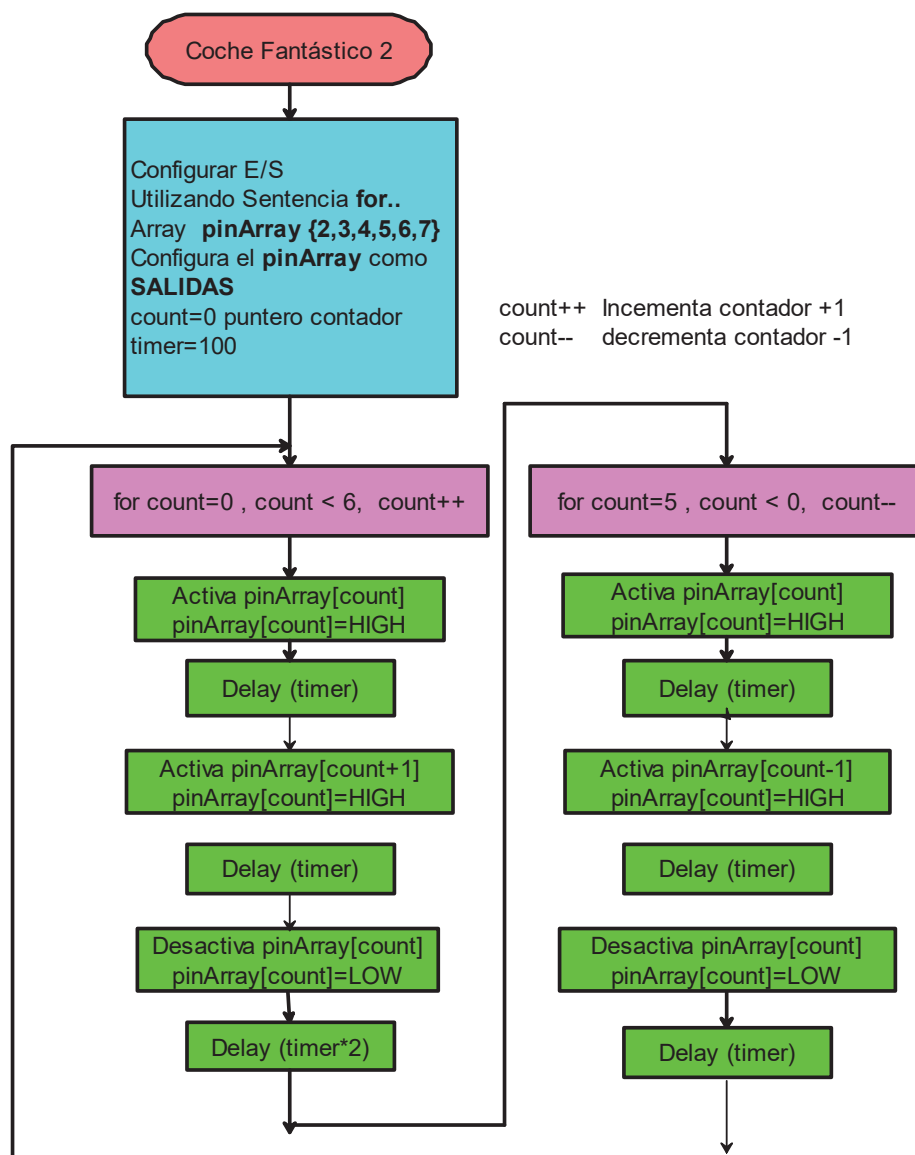


En este caso las luces se encenderán y apagaran todas en un sentido y luego , acabada la secuencia en sentido contrario.

```
/* El coche fantástico 2
 * -----
 *
 * Reduciendo las líneas de código usando un for(;;).
 *
 *
 * (cleft) 2005 K3, Malmo University
 * @author: David Cuartielles
 * @hardware: David Cuartielles, Aaron Hallborg
 */
int pinArray[] = {2, 3, 4, 5, 6, 7}; // Define el array de pines
int count = 0; // Contador
int timer = 100; // Temporizador
void setup(){
  for (count=0;count<6;count++){ // Configuramos todos los PIN-es
    pinMode(pinArray[count], OUTPUT);
  }
}
void loop() { // Enciende y apaga secuencialmente los LED-s
  for (count=0;count<6;count++) { // utilizando la secuencia de control for(;;)
    digitalWrite(pinArray[count], HIGH); // Recorrido de ida
    delay(timer);
    digitalWrite(pinArray[count], LOW);
    delay(timer);
  }
  for (count=5;count>=0;count--) {
    digitalWrite(pinArray[count], HIGH); // Recorrido de vuelta
    delay(timer);
    digitalWrite(pinArray[count], LOW);
    delay(timer);
  }
}
```

Ejemplo 3

En este caso el efecto que se crea es una estela visual muy vistosa.



/ El coche fantástico 3*

* -----
*
* *Este ejemplo se centra en el efecto visual.*
*

```

*
* (cleft) 2005 K3, Malmo University
* @author: David Cuartielles
* @hardware: David Cuartielles, Aaron Hallborg
*/
int pinArray[] = {2, 3, 4, 5, 6, 7};    // PIN-es
int count = 0;                          // Contador
int timer = 30;                         // Temporizador

void setup(){

    for (count=0;count<6;count++) {    // Configuramos todas las PIN-es de golpe
        pinMode(pinArray[count], OUTPUT);
    }

}

void loop() {
    for (count=0;count<5;count++) {    // Enciende los LED creando una estela visual
        digitalWrite(pinArray[count], HIGH);
        delay(timer);
        digitalWrite(pinArray[count + 1], HIGH);
        delay(timer);
        digitalWrite(pinArray[count], LOW);
        delay(timer*2);
    }
    for (count=5;count>0;count--) {
        digitalWrite(pinArray[count], HIGH);
        delay(timer);
        digitalWrite(pinArray[count - 1], HIGH);
        delay(timer);
        digitalWrite(pinArray[count], LOW);
        delay(timer*2);
    }
}

```